



Az ötlet címe: E.N.G.L.I.S.H.: English for Net, Grammar, Language, Informatics, Software and Hardware

Az ötlet szerzője: Vit Olivér, Biczó Márk, Solymosiné Bakcsi Vera

Lead:

A jövő munkavállalójának kétségkívül szüksége lesz magas szintű angoltudásra és informatikai képességekre. Az E.N.G.L.I.S.H. projekt e két cél ötvözését tűzte ki maga elé, és számtalan online program, alkalmazás felhasználásával kívánja segíteni a diákokat ezen kompetenciák elsajátításában. Kiadványszerkesztés, képregény-készítés, filmek elemzése és animáció-készítés mind részét képezik az ajánlatnak. Érdeemes belenézni!

Célcsoport: pedagógusok

Javasolt korosztály: 11-14 évesek, 15-18 évesek

Kapcsolódó témakörök: Idegen nyelv; Infokommunikációs technológiák

Fejlesztett kulcskompetenciák: Idegen nyelvi kommunikáció; Digitális kompetencia; Hatékony, önálló tanulás

Összefoglaló:



Az „Informatikai szakmai angol nyelv” (IT angol) tantárgy bevezetésének fő célja a szakgimnáziumok informatika ágazatán az volt, hogy olyan nyelvi kompetenciát alakítsanak ki a diákokban, mellyel IT munkakörnyezetben magabiztosan tudnak szóban és írásban



kommunikálni és megérteni a szakmai anyagokat. Ezt a célt szolgálja ez a kétéves komplex projekt is.

A projekt megvalósult részében a tanulók elsajátították a célorientált böngészést, fejlesztették vitakultúrájukat a közösségi média, mint téma területén, a felhőszolgáltatások kapcsán szövegalkotási és szervezési készségeiket fejlesztették, illetve a marketing célú digitális kiadványszerkesztést tanulták meg idegen nyelven. A projekt második részében komplex prezentációkat, oktatóvideókat, online szótárakat és IT témájú weblapot kell készíteniük, továbbá alkalmazniuk kell idegen nyelvi tudásukat online szolgáltatások használatához.

Ugyan az eredeti projekt két tanévre lett tervezve, mindenki válogathat belőle kedvére részegységeket. Ahogy a 17 ajánlott alkalmazásból és szoftverből is. Kiváló forrás inspirálódáshoz!

Digitális eszközigény:

Hardver: tanári számítógép, projektor, interaktív tábla, tanulói laptopok, okos telefonok, tabletek, kamera

Szoftver: [Microsoft Publisher](#), Power Point, Word, Movie Maker

Alkalmazások: [Google Drive](#), [Facebook](#), [Powtoon](#), [Easel.ly](#), [Webnode](#), [Kahoot](#), [Google Űrlap](#), [Hot Potatoes](#), [iSpring 8 Free](#), [iSpring Quiz Maker](#), [ToonDoo](#), [Wix](#), [Mobile App Engine](#)

A módszertani ötlet teljes egészében – a megvalósítás részletes lépéseivel, és a megvalósítást segítő letölthető csatolmányokkal együtt – [megtekinthető a Digitális Módszertárban](#).