



**Az ötlet címe:** Dráma és színház digitálisan

**Az ötlet szerzője:** Vizi Bernadett

**Lead:**

Rómeó és Júlia, örök klasszikus... De nem úgy a feldolgozás módja ebben a projektben! A gamification jegyében a diákok drámaforintokat gyűjtögetnek, Zanza.tv videókat dolgoznak fel, Redmentán tesztelik tudásukat és rengeteget drámáznak! Rómeónak és Júliának Facebook profil készül, és a végső produktumok része egy Dráma-lapbook is. A projekt kifejezetten ajánlott évvégi, nyárvári tanórákra.

**Célcsoport:** pedagógusok

**Javasolt korosztály:** 11-14 évesek

**Kapcsolódó témakörök:** Magyar nyelv és irodalom; Infokommunikációs technológiák

**Fejlesztett kulcskompetenciák:** Anyanyelvi kommunikáció; Digitális kompetencia; Hatékony, önálló tanulás; Szociális és állampolgári kompetencia

**Összefoglaló:**



A tanév végi tanulás mindig is sarkalatos pont volt az oktatásban. A fáradt, kimerült diákokat tevékeny és hatékony munkára bírni - lássuk be - meglehetősen nehéz feladat. Ilyen környezetben látott neki a projekt szerzője a „Dráma és színház” projektnek, hogy tanulóit kicsit felrázza.



A feldolgozás a tanmenet alapján történik, melynek során a tanulók a különböző tananyagokhoz kapcsolódva a dráma és a színház témakörén belül offline és online feladatokat oldanak meg. A sikeres feladatmegoldásokkal drámaforintokat gyűjthetnek, amit a témakör végén jegyre váltanak. Sok mindenért jár ám drámaforint: a gyerekek QR-kódot olvasnak, kiselőadásokat tartanak, videókat dolgoznak fel a Zanza.tv-ről és a Youtube-ról, teszteket töltenek ki a Redmentán és Snotes korongokat készítenek.

A pedagógus hosszú távú célként tűzte ki a megvalósítás előtt, hogy olyan feladatokat kelljen megoldaniuk a diákoknak, ami a tananyag elsajátításán túl az életre neveli őket, pl. útvonaltervezés a Google Maps-ben vagy a csekk kitöltése. Ha az Ön iskolájában is el vannak kicsit csigázva a diákok és hiányzik egy kis dráma az életéből, megtalálta, amit keres!

#### **Digitális eszközigény:**

**Hardver:** tanári számítógép, projektor, interaktív tábla, okos telefonok

**Szoftver:** -

**Alkalmazások:** [LearningApps](#), [ToolsForEducators](#), [Mindmeister](#), [Zanza.tv](#), [Redmenta](#), [Snotes](#), [Pinterest](#), [Google Térkép](#), [Google Fordító](#), [Memegenerator](#), [Classtools](#), [Youtube](#), [Facebook](#)

A módszertani ötlet teljes egészében – a megvalósítás részletes lépéseivel, és a megvalósítást segítő letölthető csatolmányokkal együtt – [megtekinthető a Digitális Módszertárban](#).