



**Az ötlet címe:** A sirály a király IKT-s feldolgozása

**Az ötlet szerzője:** Bosányi Éva

**Lead:**

J vagy ly- nem éppen a legkedveltebb tananyag a harmadikosok körében általában... De lehet az! Ennek a témakörnek újszerű, digitális elemeket is beemelő feldolgozását tűzi ki célul ez a projekt, ahol Bosnyák Viktória „A sirály a király” című regényét dolgozzák fel az iskolások némi bábozás, triminozás, akasztófázás és újsággészítés kíséretében. Csak ne lepődjön meg senki, ha a diákok sorban állnak majd az új feladványokért...

**Célcsoport:** pedagógusok

**Javasolt korosztály:** 6-10 évesek

**Kapcsolódó témakörök:** Magyar nyelv és irodalom

**Fejlesztett kulskompetenciák:** Anyanyelvi kommunikáció; Digitális kompetencia; Szociális és állampolgári kompetencia; Esztétikai-művészeti tudatosság és kifejezőképesség

**Összefoglaló:**



A Bogozó elnevezésű magyar nyelvi, tehetséggondozó szakkörben olyan harmadikosok gyűltek össze, akik szeretnek olvasni és vonzza őket a számítógépes feladatok világa. Számukra készült ez a féléves projekt, melynek keretében Bosnyák Viktória: „A sirály a király” című regényét dolgozták fel főleg IKT eszközök segítségével.



A heti kétszeri alkalommal tartott szakkörök felépítése a következőképp alakult: Az első alkalomra a tanárnő előkészítette a könyv adott fejezetének feldolgozását különböző feladatokkal (trimino, akasztófa, LearningApps feladatai), majd közösen elolvasták az adott fejezetet és megbeszélték. Mivel a második alkalom két nappal később volt, ezért felidézésképpen újból elolvasták az adott fejezetet, de most dramatizáló olvasással, majd ezután következtek a szövegértési és helyesírást gyakoroltató feladatok. A foglalkozások során készültek síkbábok, Díjkiosztó ünnepséget rendeztek a könyv állatszereplőinek, majd a projektet a Szigeti Hírmondó elkészítésével zárták.

A projekt kiváló lehetőséget ad a j-lly témakörének izgalmas elsajátítására, s fontos előnye, hogy csupán internetkapcsolatot és egy interaktív táblát igényel, nincs szükség tabletekre vagy éppen tanulói számítógépekre.

**Digitális eszközigény:**

**Hardver:** interaktív tábla

**Szoftver:** Word, Adobe Acrobat Reader

**Alkalmazások:** [MyFreeBingoCards](#), [LearningApps](#), [Smart Notebook](#)

**A módszertani ötlet teljes egészében – a megvalósítás részletes lépéseivel, és a megvalósítást segítő letölthető csatolmányokkal együtt – [megtekinthető a Digitális Módszertárban.](#)**