



Az ötlet címe: Ez nem felesleges dráma! A Bánk bán értelmezésétől az IKT-eszközökkel támogatott közös tudásépítésig

Az ötlet szerzője: Fegyverneki Gergő

Lead:

A digitális irodalmi projekt célja, hogy egy időben és nyelvben távol álló fontos magyar drámához, a Bánk bánhoz közelebb kerüljenek a tanulók. De még milyen közel! A projekt során többek között videó készül Katona József életéből, és az interaktív irodalmi újsághoz önállóan fejlesztett mobilapplikáció is társul. Mindjárt más szemmel nézünk majd ezután Bánk bán és Gertrudis történetére!

Célcsoport: pedagógusok

Javasolt korosztály: 15-18 évesek

Kapcsolódó témakörök: Magyar nyelv és irodalom; Művészetek; Infokommunikációs technológiák

Fejlesztett kulcskompetenciák: Anyanyelvi kommunikáció; Digitális kompetencia; Hatékony, önálló tanulás; Kezdeményezőképeség és vállalkozói kompetencia; Esztétikai-művészeti tudatosság és kifejezőképeség

Összefoglaló:



A projekt célja, hogy egy időben és nyelvben távol álló fontos magyar drámához, a Bánk bánhoz közelebb kerüljenek a tanulók, és motiváltak legyenek a mű többszempontú



(keletkezéstörténet, színháztörténet, drámaelmélet, szövegértelmezés, befogadói elemzés) megismerésében.

Az osztály a tragédia kapcsán egy interaktív irodalmi újságot szerkeszt közösen, amelyben a diákok által fejlesztett mobilapplikáció segítségével megelevenednek a képek, akárcsak Harry Potter varázslatos világában a Reggeli Próféta lapja. Ebben a saját újságban gyűjtik össze azokat az IKT-s produktumokat (idővonal, szöveghő, gondolattérkép, prezentáció, rajzos illusztráció, kisfilm, interaktív tankockák, beszámolók), amelyeket a téma feldolgozása során készítenek el a tanulók, majd az összeállított munkákat másokkal is megosztják. A projekt során különböző szerepeket (projektvezető, főszerkesztő, újságíró, IKT-tanácsadó) és feladatköröket választhatnak a tanulók.

Ízelítőül érdemes megnézni az eredeti projekt diákjai által készített Google Play Áruházból letölthető Lámpaláz nevű mobilapplikációt!

Digitális eszközigény:

Hardver: tanári számítógép, projektor, interaktív tábla, tanulói laptopok, okos telefonok

Szoftver: Word

Alkalmazások: [Google Dokumentumok](#), [Lámpaláz](#), [Unity](#), [Vuforia](#), [LearningApps](#), [Quizizz](#), [Facebook](#), [Thinglink](#), [TeamUp](#), [Mentimeter](#), [Prezi](#)

A módszertani ötlet teljes egészében – a megvalósítás részletes lépéseivel, és a megvalósítást segítő letölthető csatolmányokkal együtt – [megtekinthető a Digitális Módszertárban](#).