

## HŐS KERESTETIK!

**Magyar nyelv és irodalom, Informatika, Társadalmi és állampolgári ismeretek, Erkölcstan tantárgyakra épülő távtanulási formában megvalósítható projekt az 5-6. évfolyam számára**

**Kulcsfogalmak:** Petőfi Sándor: János vitéz, jellem, mesés és valós elemek, hős, interjú, erkölcsi döntés, felelősségvállalás, hétköznapi hős, szövegszerkesztés, programírás, kiadványszerkesztés

### Összefoglalás

**Miért van szükségünk hősökre?** alapkérdést feldolgozó **Hős kerestetik! c. Digitális Témahét mintaprojekt** távtanulási környezetben való megvalósításának feltétele, hogy a tanárok közötti, valamint a tanár-diák, diák-diák együttműködések **egy közös online tanulási keretrendszerben** (LMS) zajlanak. Az eredeti projekttervben szereplő, aktív táblára ajánlott társasjáték az egyetlen tevékenység, amely szükségszerűen megváltozik, helyette online interaktív társasjátékok fejlesztését javasoljuk a projekt kipróbálására, vagy adaptálásra nyitott tanárok számára. A projekt a jelenléti órák hiányában **kontaktórák** és **otthoni foglalkozások** keretében szervezhető meg. Az otthoni foglalkozások munkaformája lehet az offline osztálytermi gyakorlat során is alkalmazott egyéni, páros, illetve csoportmunka is.

**Javasolt időkeret:** 5 kontaktóra + 4 otthoni foglalkozás

**Javasolt hardver igény:** PC, laptop, telefon, fülhallgató, (mikrofon)

**Javasolt szoftver igény:** Az intézmény által választott online tanulási keretrendszer pl. Office365, Google Classroom

**Javasolt alkalmazások, amelyek az LMS rendszerek részét nem képezik:**

	PROJEKTSZAKASZOK	PRODUKTUM (S=segédanyag)	ALKALMAZÁS	TUTORIAL VIDEÓ/WEBINÁRIUM
1.	Kontaktóra	interaktív prezentáció (S)	<b>Mentimeter</b>	
	Otthoni foglalkozás	digitális plakát	<b>Canva</b>	
2.	Kontaktóra	interaktív prezentáció (S)	<b>Mentimeter</b>	
	Otthoni foglalkozás	interaktív online játékok	<b>Learning Apps</b>	<b>Novák Károly: Tankockák kezdőknek és haladóknak</b>
3.	Kontaktóra	közösen szerkeszthető táblázat (S)	<b>OneNote</b>	
	Otthoni foglalkozás	podcast	<b>Audacity</b>	<b>Bereczki Enikő: Blogok és podcastok a témahéten</b>
4.	Kontaktóra	közösen szerkesztett gondolattérkép (S)	<b>Bubble.us</b>	
	Otthoni foglalkozás	programírás	<b>Scratch 3.0</b>	<b>Tisza Géza: Taníts kódolni! – A programozás tanítása tantárgytól függetlenül</b>
		interaktív prezentáció	<b>Sway</b>	
		videóelőadás	<b>MS PowerPoint</b>	
esszé	<b>MS Word</b>			
5.	Kontaktóra (Bemutató)	megosztható projektfal (S)	<b>Lino</b>	<b>Tisza Géza: LINO a távtanulásban (nem csak óvodapedagógusoknak)</b>
		értékelő kérdőív (S)	<b>MS Forms</b>	

**Javasolt módszertani webináriumok** Főző Attila László, Jánossy Zsolt: (DPMK) **A távtanítás módszertana a digitális munkarendben**, Főző Attila László (DPMK): **Digitális Témahét – online projektek a távtanításban**, Timár Borbála (DGYS): **Médiatudatosság projektek a Digitális Témahéten**