

Szakképzési mintaprojekt

Turizmus - vendéglátás ágazat

10. számú melléklet

Elégedettségi kérdőív

Digitális Jólét Nonprofit Kft.
H-1016 Budapest, Naphegy tér 8.
www.digitalisjoletprogram.hu

GINOP-6.2.5-VEKOP-19-2019-00001
azonosító számú, „Szakmai képzés digitális
módszertanának egységesítése” c. projekt

Kezünkben a digitális jövő

Az értékelés esetén javasolt online értékelés kialakítása, pl. Wordwall, Google Űrlap, Redmenta.

Elégedettségi kérdőív

Értékelő neve:

1. Az elvégzett projekt további sikeréhez hozzájárulva, kérlek, töltsd ki a kérdőívet!
Az értékelés szempontjainál 1-től 10-ig tudod minősíteni, ahol az 1, az egyáltalán nemet, a 10, pedig a teljes mértékben igazat jelöli!

- 1) A projektet hasznosnak találtam.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- 2) Sikerült aktívan részt vennem a projektben.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- 3) A munkaterv segítette a munkafolyamatokat.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- 4) A beszerzési/költségterv segítette a munkafolyamatokat.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- 5) Felelősséget éreztem a csapatom és a munka iránt.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- 6) Sikerült a feladatot teljesítenünk.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- 7) Elégedett vagyok a Kalandjátékunkkal.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- 8) Rendelkezésre álltak a technikai eszközök.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

GINOP-6.2.5-VEKOP-19-2019-00001 azonosító számú projekt

Kezünkben a digitális jövő

Hiányzó eszköz:

9) A projektben részt vevő oktatók segítették a munkát.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Oktatókkal kapcsolatos észrevétel:

.....

10) Az értékelések visszajelzést adtak a munkánkról.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

11) Állítsd sorrendbe a projekt értékeléseket hasznosságuk szerint:

- ☐ Vállalkozói ötlet értékelése
- ☐ Munkaterv elkészítésének értékelése
- ☐ Beszerzési/költségterv elkészítésének értékelése
- ☐ Tesztjáték értékelése
- ☐ Munkaterv megvalósításának értékelése
- ☐ Kalandjáték megvalósításának értékelése
- ☐ Önértékelés
- ☐ Csapattagok értékelése
- ☐ Játék kipróbálása utáni értékelés

12) Újat tudtam meg magamról.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

13) Jobban megismertem a csapatom tagjait.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

14) Jobban kezelem a technikai eszközöket.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

15) Új szoftvert/alkalmazást ismertem meg.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Melyiket?.....

GINOP-6.2.5-VEKOP-19-2019-00001 azonosító számú projekt

Kezünkben a digitális jövő

16) Tetszettek a projekt alatti tanórák.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

17) A munka elvégzésére elegendő idő állt rendelkezésre.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Javaslataim a projekttel kapcsolatban:

.....

.....

.....

GINOP-6.2.5-VEKOP-19-2019-00001 azonosító számú projekt

Kezünkben a digitális jövő