

Szakképzési mintaprojekt

Turizmus - vendéglátás ágazat

7. számú melléklet

Önértékelés pontozótáblája

Digitális Jólét Nonprofit Kft.
H-1016 Budapest, Naphegy tér 8.
www.digitalisjoletprogram.hu

GINOP-6.2.5-VEKOP-19-2019-00001
azonosító számú, „Szakmai képzés digitális
módszertanának egységesítése” c. projekt

Kezünkben a digitális jövő

Az értékelés esetén javasolt online értékelés kialakítása, pl. Wordwall, Google Űrlap, Redmenta.

Önértékelés pontozótáblája

Név:

Csapat neve:

1. Gondold végig a projekt ideje alatti szerepedet, tevékenységedet, melyik feladathoz, milyen mértékben járultál hozzá! Kérlek, töltsd ki a kérdőívet! Magadat az értékelés szempontjainál 1-től 10-ig tudod minősíteni, ahol az 1, az egyáltalán nemet, a 10, pedig a teljes mértékben igazat jelöli!

- 1) Abba a csapatba kerültem, amelyikbe szerettem volna.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- 2) Több ötlettel is segítettem a csapatomat.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- 3) Legalább 1 ötletem megvalósult.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- 4) A munkaterv készítésében maximálisan részt vettem.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- 5) A munkatervben több feladat felelőseként megjelentem.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- 6) A rám bízott feladatokat maradéktalanul elvégeztem.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- 7) A rám bízott feladatokat határidőre megoldottam.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

GINOP-6.2.5-VEKOP-19-2019-00001 azonosító számú projekt

Kezünkben a digitális jövő

8) Segítettem a csapattársaimnak.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

9) Váratlan helyzetben helyt álltam.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

10) A beszerzési/költségterv elkészítésében aktívan részt vettem.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

11) A feladványok kitalálásában részt vettem.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

12) A Kalandjáték fizikai megvalósításában segítettem.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

13) Elégedett vagyok az elkészült Kalandjátékunkkal.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

14) A projekt során voltak javaslataim.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

15) Értékelésemmel segítettem más csapatok munkáját.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

16) Hasznos tagja voltam a csapatomnak.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

17) A projekt munka alatt hatékonyan kommunikáltam.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

18) A projektmunka alatt felmerült konfliktushelyzetek megoldásában részt vettem.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

GINOP-6.2.5-VEKOP-19-2019-00001 azonosító számú projekt

Kezünkben a digitális jövő

2. Sorolj fel 5 olyan tulajdonságodat, amelyre büszke vagy és a munka során hasznosnak találtad!

-
-
-
-
-

3. Sorolj fel 2 olyan tulajdonságodat, amelyek hátráltatták a projektmunka alatt a munkádat!

-
-

4. Foglald 2-3 mondatba, hogy miért volt hasznos számodra ez a projekt!

.....
.....
.....
.....

5. Tegyél 2 konkrét megállapítást arról, hogy min változtatnál, ha most kezdenéd előlről ezt a projektet!

-
-