Szakképzési mintaprojekt

Turizmus - vendéglátás ágazat

1. számú melléklet

A kalandjáték megvalósításának értékelése

Az értékelés esetén javasolt online értékelés kialakítása, pl. Wordwall, Google Űrlap, Redmenta.

**A kalandjáték megvalósításának értékelése**

Csapat neve (csapattagok neve): …………………………………………………………

Értékelő csapat neve: ……………………………………………………………………...

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **szempont** | **4** | **3** | **2** | **1** |
| **egyáltalán nem igaz** | **részben igaz** | **általában igaz** | **teljes mértékben igaz** |
| A kalandjáték megoldható (segítségek beépítése). |  |  |  |  |
| A kalandjáték a meghatározott keretidőn belül megvalósítható. |  |  |  |  |
| A kalandjáték élményszerű. |  |  |  |  |
| Új ismeretekkel bővül a játék során a résztvevők tudása. |  |  |  |  |
| A játékhoz tartozó segédeszközök (feladatutasítások, térkép, kódfejtő lap, segítségek stb.) betöltik szerepüket. |  |  |  |  |
| A játék segédeszközeinek kivitelezése esztétikus, praktikus. |  |  |  |  |
| A játék elemei szakmai szempontból helyesek. |  |  |  |  |
| A feladatok változatosak. |  |  |  |  |
| A játék feladatai megfelelnek annak a kritériumnak, hogy több közismereti kérdést is tartalmazzanak. |  |  |  |  |

A szempontok értékelése után tett javaslat:

………………………………………………………………………………………………….

………………………………………………………………………………………………….