

Szakképzési projektterv

Honvédelem ágazat

Honvédelem ágazati alapoktatás

8. számú melléklet

A kódfejtő teszt alkalmazása - minta

Digitális Jólét Nonprofit Kft.
H-1016 Budapest, Naphegy tér 8.
www.digitalisjoletprogram.hu

GINOP-6.2.5-VEKOP-19-2019-00001
azonosító számú, „Szakmai képzés digitális
módszertanának egységesítése” c. projekt

Kezünkben a digitális jövő

A kódfejtő teszt alkalmazása

A járőrállomás száma, elnevezése: *pl. 1. számú járőrállomás lövészet*

A járőrcsapat neve (csapattagok nevei):

.....

	A járőrállomás jellemzője pl. lövészet	Helytelen válaszra	Helyes válaszra
		adott kód/karakter	
1	Az adott állomás jellegéből adódó egyszerű kérdés	B	3
2	Az adott állomás jellegéből adódó egyszerű kérdés	C	6
3	Az adott állomás jellegéből adódó egyszerű kérdés	E	K
4	Az adott állomás jellegéből adódó egyszerű kérdés	G	A
5	Az adott állomás jellegéből adódó egyszerű kérdés	H	3
6	Az adott állomás jellegéből adódó egyszerű kérdés	J	6
7	Az adott állomás jellegéből adódó egyszerű kérdés	R	K
8	Az adott állomás jellegéből adódó egyszerű kérdés	S	A
9	Az adott állomás jellegéből adódó egyszerű kérdés	T	3
10	Az adott állomás jellegéből adódó egyszerű kérdés	9	6

A járőrállomásokon elhelyezett kódfejtő tesztek, melyek a mikro oktatói testület által előzetesen jóváhagyásra kerültek, a járőrállomás jellegzetességeire utaló tíz egyszerű választ igénylő kérdéssort tartalmaznak.

GINOP-6.2.5-VEKOP-19-2019-00001 azonosító számú projekt

Kezünkben a digitális jövő

A helyes kódfejtés szabályai:

- A járőrcsapatnak a feltett kérdésekre közösen kell megkeresnie a helyes választ.
- A járőr parancsnok közli a helyesnek vélt választ az állomás vezetővel.
- Az állomásvezető a válasz helyessége alapján egy kód jelet ad át a csapatnak.
- A járőrcsapat mind a 10 kérdésre választ ad, így rendelkezni fog 10 kódjellel.
- A végső megoldókulcs 4 (négy) karakter lehet, se több, se kevesebb.
- A kód karakterek nem ismétlődhetnek.
- A járőrcsapat az ismétlődő kód karaktereket likvidálja.
- A megmaradt kódok alapján következtet az állomás jellegével összefüggő 4 karakterből álló megoldókulcsra.
- A járőrcsapat – elbizonytalanodás esetén – pontlevonás mellett, maximum két segítséggel élhet.
- A segítség lehet:
 - szóbeli az állomásvezetőtől
 - internetes kutatás, keresés révén digitális eszközön.
- A megoldókulcs nyitja a feladatládát, amely tartalmazza az adott járőrállomáson megoldandó feladatokat.

1. példa: A járőrcsapat minden válasza helyes

A kapott karakterek: 3 6 K A 6 3 K A
 Az ismétlés kizárása: 3 6 K A ~~6 3 K A~~
 Megmaradt karakterek: **3 6 K A**
 A megoldás, helyes képalkotással: **A K 6 3**
(a Magyar Honvédségnél rendszeresített, legelterjedtebb kézi lőfegyver)

2. példa: A járőrcsapat válasza kis hibával

A kapott karakterek: B 6 R A 6 3 K A
 Az ismétlés kizárása: B 6 R A ~~6 3 K A~~
 Megmaradt karakterek: **B 6 R A 3 K**
A megoldás segítséggel: **B 6 R A 3 K**
 A megoldás, helyes képalkotással: **A K 6 3**
(a Magyar Honvédségnél rendszeresített, legelterjedtebb kézi lőfegyver)

A járőrcsapatnak a rendelkezésre álló időkeret terhére, melyet a mikro oktatói testület határoz meg a stratégiai gyűlés alapján, addig kell próbálkoznia, míg a kódfejtés nem lesz sikeres.

GINOP-6.2.5-VEKOP-19-2019-00001 azonosító számú projekt

Kezünkben a digitális jövő